

# Curso Buenas prácticas de programación Agile

Fecha: Del 1 al 4 de octubre

Horario: 15.00 a 19.00 h

**Duración:** 16h

**Ubicación:** Sede de Acanto Aula de formación

**Observaciones:** Plazas limitadas. Para asistir a este curso, tienes que hacer una preinscripción escribiendo a [formacioninterna@atsistemas.com](mailto:formacioninterna@atsistemas.com). La asistencia al curso, se te confirmará igualmente, vía email.

**Contenido:**

## **1. MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN**

- 1.1. ¿Qué es Agile?
- 1.2. Manifiesto ágil
- 1.3. ¿Qué es SCRUM?
- 1.4. ¿Cómo desarrollar un proyecto ágilmente?

## **2. MÓDULO 2: XP - EXTREME PROGRAMMING**

- 2.1. Qué es XP?
- 2.2. Características fundamentales
- 2.3. Valores y Principios
- 2.4. Ciclo de vida XP
- 2.5. Reglas y Prácticas
- 2.6. Roles
- 2.7. Actividades

## **3. MÓDULO 3: TDD – TEST DRIVEN DEVELOPMENT**

- 3.1. ¿Qué son pruebas unitarias?
- 3.2. FIRST
- 3.3. Patrón 3A
- 3.4. ¿Qué es TDD?
- 3.5. ¿Por qué implementar TDD?
- 3.6. Ciclo TDD
- 3.7. Reglas de TDD
- 3.8. Dobles
- 3.9. Herramientas

## **4. MÓDULO 4: BDD – BEHAVIOR DRIVEN DEVELOPMENT**

- 4.1. ¿Qué es BDD?
- 4.2. ¿Por qué BDD?
- 4.3. Principios de BDD
- 4.4. Ciclo BDD
- 4.5. Historias de usuario vs Especificaciones
- 4.6. Herramientas