

Curso Arquitectura de aplicaciones empresariales, patrones diseño y capas

Fecha: Del 19 al 22 de marzo

Horario: 15.00 a 20.00 h

Duración: 20h

Ubicación: Sede de Jerez. Aula de formación

Observaciones: Plazas limitadas. Para asistir a este curso, tienes que hacer una preinscripción escribiendo a formacioninterna@atsistemas.com. La asistencia al curso, se te confirmará igualmente, vía email.

Contenido:

1. Arquitectura de una aplicación

2. Desarrollo basado en Capas

2.1. Capa Modelo o Dominio

2.2. Capa de Persistencia

2.3. Capa de Negocio

2.3.1. Servicios

2.3.2. Reglas de negocio

2.3.3. Integraciones

2.4. Capa de Presentación

3. Patrones de Diseño

3.1. Introducción a los Patrones de Diseño

3.2. Relación entre los patrones y la orientación a objetos

3.3. Definición de Patrón y características. Elementos de un patrón

3.4. Patrones Creacionales

3.4.1. Abstract Factory (Fábrica abstracta)

3.4.2. Builder (Constructor virtual)

3.4.3. Factory Method (Método de fabricación)

3.4.4. Prototype (Prototipo)

3.4.5. Singleton (Instancia única)

3.5. Patrones Estructurales

3.5.1. Adapter (Adaptador)

3.5.2. Bridge (Puente)

3.5.3. Composite (Objeto compuesto)

3.5.4. Decorator (Envoltorio)

3.5.5. Facade (Fachada)

3.5.6. Flyweight (Peso ligero)

3.5.7. Proxy

3.6. Patrones de Comportamiento

3.6.1. Chain of Responsibility (Cadena de responsabilidad)

3.6.2. Command (Orden)

3.6.3. Interpreter (Intérprete)

- 3.6.4. Iterator (Iterador)
- 3.6.5. Mediator (Mediador)
- 3.6.6. Memento (Recuerdo)
- 3.6.7. Observer (Observador)
- 3.6.8. State (Estado)
- 3.6.9. Strategy (Estrategia)
- 3.6.10. Template Method (Método plantilla).
- 3.6.11. Visitor (Visitante)

4. Patrones Empresariales

5. Patrones de Diseño J2ee

- 5.1. Introducción a los Patrones de Diseño J2e

6. Presentation Tier

- 6.1. Intercepting Filter
- 6.2. Context Object
- 6.3. Front Controller
- 6.4. Application Controller
- 6.5. View Helper
- 6.6. Composite View
- 6.7. Dispatcher View
- 6.8. Service To Worker

7. Business Tier

- 7.1. Business Delegate
- 7.2. Service Locator
- 7.3. Session Facade
- 7.4. Application Service
- 7.5. Business Object
- 7.6. Composite Entity
- 7.7. Transfer Object
- 7.8. TO Assembler
- 7.9. Value List Handler

8. Integration Tier

- 8.1. Data Access Object
- 8.2. Service Activator
- 8.3. Domain Store
- 8.4. Web Service Broker

9. Visión Tecnologías usadas en Java/ Javascript / NET

10. Desarrollo basado en Programación Extrema

11. Construcción automática

12. Configuración de la aplicación

13. Gestión de versiones

14. Empaquetado y despliegue

15. Integración continua

16. Análisis y métricas con Sonar